Berliner Terraforming-Mars-Meisterschaft 2026

Turnierregeln – Spielwiese Berlin – Stand: September 2026

1. Turnierformat

Die Berliner Terraforming-Mars-Meisterschaft wird mit maximal 28 Teilnehmenden ausgetragen. Alle Teilnehmenden spielen drei Vorrunden und anschließend eine vierte Partie als Final- und Platzierungsrunde. Niemand scheidet nach den Vorrunden aus.

Gespielt wird möglichst an 4er-Tischen. Sollte die tatsächliche Teilnehmerzahl dies erfordern, können einzelne 3er-Tische gebildet werden.

Tischbelegung, Startspieler und Startpositionen werden von der Turnierleitung festgelegt. Die Zuordnungen sind personenbezogen und dürfen nicht getauscht werden.

Alle vier Partien werden auf dem Tharsis-Spielplan des Grundspiels gespielt. Die zusätzlichen Spielpläne und Karten aus Hellas & Elysium werden nicht verwendet.

2. Zeitplan

09:30 Uhr	Einlass und Anmeldung
09:50 Uhr	Begrüßung und Turniereinweisung
10:00–12:30 Uhr	1. Vorrunde
12:30–12:45 Uhr	Kurze Pause
12:45–15:15 Uhr	2. Vorrunde
15:15–15:45 Uhr	Pause
15:45–18:15 Uhr	3. Vorrunde
18:15–18:30 Uhr	Auswertung und Einteilung der letzten Runde
18:30–21:00 Uhr	Final- und Platzierungsrunde
ca. 21:15 Uhr	Siegerehrung

Die Zeiten nach Beginn der ersten Runde sind Zielzeiten. Verzögerungen können den weiteren Ablauf verschieben. Für jede Partie gilt jedoch das in Abschnitt 5 beschriebene maximale Zeitlimit.

3. Verwendetes Spielmaterial

Gespielt wird mit dem deutschen Terraforming-Mars-Grundspiel und der Erweiterung Präludium in der Variante „Zeitalter der Konzerne“.

Verwendet werden die Karten des Grundspiels einschließlich der Karten aus „Zeitalter der Konzerne“ sowie die Karten der ersten Präludium-Erweiterung. Die Karte „Drehimpuls-Asteroid“ wird nicht verwendet.

4. Spielvorbereitung und Drafting

Jede Person erhält zu Beginn drei Konzerne zur Auswahl, zehn Startkarten und vier Präludium-Karten. Diese Karten dürfen gemeinsam betrachtet werden.

Anschließend wählt jede Person einen Konzern, beliebig viele der zehn Startkarten zum Kauf sowie zwei Präludium-Karten. Nicht gewählte Karten werden verdeckt abgelegt.

In Tischreihenfolge wird zunächst der gewählte Konzern aufgedeckt und vollständig abgehandelt; anschließend werden die gewählten Startkarten gekauft. Danach werden in derselben Reihenfolge die beiden gewählten Präludium-Karten abgehandelt. Erst danach beginnt die Aktionsphase.

Ausgespielte Präludium-Karten ohne Symbol werden anschließend abgelegt.

Die zehn Startkarten werden nicht gedraftet. In jeder Forschungsphase werden dagegen vier Karten gedraftet: Eine Karte wird behalten, die übrigen werden weitergegeben, bis jede Person wieder vier Karten vor sich hat. Danach können beliebig viele dieser Karten gekauft werden.

Ab der zweiten Generation wechselt die Draft-Richtung: in geraden Generationen im Uhrzeigersinn, in ungeraden Generationen gegen den Uhrzeigersinn.

5. Zeitlimit

Eine Partie dauert einschließlich Konzern-, Startkarten- und Präludium-Auswahl maximal 2 Stunden und 30 Minuten. Die Zeit beginnt mit dem Startsignal der Turnierleitung.

15 Minuten vor Ablauf der Spielzeit weist die Turnierleitung auf das bevorstehende Ende hin. Es wird nur noch die aktuelle Generation zu Ende gespielt.

5 Minuten vor Ablauf erfolgt eine weitere Ansage. Danach sind alle Personen nach dem Startspieler noch maximal einmal an der Reihe.

Anschließend endet die Partie mit einer finalen Produktionsphase und der Grünflächenplatzierung, beginnend mit dem Startspieler der letzten Generation. Soweit globale Parameter noch nicht ihr Maximum erreicht haben, können dabei weiterhin daraus entstehende Terraforming-Punkte erzielt werden.

6. Wertung einer Partie

Eine Partie gewinnt die Person mit den meisten Siegpunkten. Bei Gleichstand entscheidet das meiste verbleibende Geld. Besteht danach weiterhin Gleichstand, teilen sich die betreffenden Personen den jeweiligen Platz.

Platz	4er-Tisch	3er-Tisch
1.	5 Punkte	5 Punkte
2.	3 Punkte	3 Punkte
3.	2 Punkte	1 Punkt
4.	1 Punkt	–

Bei einer geteilten Platzierung werden die Punkte der betroffenen Plätze addiert und gleichmäßig geteilt; es wird nicht gerundet. Der auf die geteilte Platzierung folgende Rang wird übersprungen.

Nach jeder Partie wird der Wertungsbogen vollständig ausgefüllt und von den Spielenden bestätigt.

7. Zwischenrangliste nach drei Vorrunden

Nach drei Vorrunden ergibt sich die Zwischenrangliste aus der Summe der erzielten Turnierpunkte.

Bei Gleichstand entscheidet der Durchschnitt des prozentualen Anteils der eigenen Siegpunkte an den Gesamtsiegpunkten der jeweiligen Partien.

Bei einem 3er-Tisch wird die dort erzielte Gesamtpunktzahl für diese Berechnung um die durchschnittliche Punktzahl dieses Tisches erhöht. Dadurch sollen 3er-Tische gegenüber 4er-Tischen nicht unverhältnismäßig bevorzugt werden.

8. Final- und Platzierungsrunde

Nach der dritten Vorrunde spielen alle Teilnehmenden eine vierte und letzte Partie. Die Zwischenrangliste bestimmt, an welchem Tisch um welche Endplatzierungen gespielt wird.

Am Finaltisch werden die Plätze 1 bis 4 ausgespielt. Die Siegerin bzw. der Sieger dieser Partie wird Berliner Terraforming-Mars-Meisterin bzw. Berliner Terraforming-Mars-Meister 2026.

An den übrigen Tischen werden parallel die jeweiligen Platzierungsbereiche ausgespielt. Damit nehmen alle Teilnehmenden bis zum Ende aktiv am Turnier teil.

Die Platzierung innerhalb der letzten Partie bestimmt die endgültige Reihenfolge innerhalb des jeweiligen Platzierungsbereichs. Bei Gleichstand gelten dieselben Tie-Break-Regeln wie bei den Vorrundenpartien.

9. Sonderregel für Tharsis

Um sehr starke Startkombinationen durch Präludium zu begrenzen, gilt folgende Sonderregel:

Wer den Konzern „Republik Tharsis“ spielt, darf während der Präludium-Phase keine Stadt bauen. Für alle anderen gilt, dass während der Präludium-Phase höchstens eine Stadt gebaut werden darf.

Die Karte „Forschungsnetzwerk“ mit ihrem Jokersymbol kann zusätzlich ohne Einschränkung gespielt werden.

10. Allgemeine Turnierregeln

- Alle Teilnehmenden behandeln ihre Mitspielenden respektvoll. Diskriminierendes Verhalten wird nicht toleriert.
- Alle spielen fair und mit dem Ziel, die eigene Partie regelkonform bestmöglich zu gewinnen. Absprachen oder Spielaktionen, die ausschließlich einer anderen Person einen Vorteil verschaffen sollen, sind nicht zulässig.
- Züge sind innerhalb eines angemessenen Zeitrahmens durchzuführen. Alle Teilnehmenden sollen das Turnier unabhängig von ihrer aktuellen Platzierung nach bestem Können zu Ende spielen.
- Vergessene Ressourcen dürfen nur innerhalb der aktuellen Generation korrigiert werden.
- Fehler und Regelfragen sollen zunächst am Tisch geklärt werden. Ist dies nicht möglich, wird die Turnierleitung hinzugezogen. Ihre Entscheidung ist für das Turnier endgültig.
- Bei groben oder wiederholten Regelverstößen kann die Turnierleitung Teilnehmende vom Turnier ausschließen.

11. Regelklarstellungen

- **Atomares Sperrgebiet:** Zuerst wird das Radioaktiv-Plättchen gelegt, danach die Temperatur erhöht.
- **Bergbau-Expedition:** Es werden bis zu zwei Pflanzen entfernt, nicht zwingend genau zwei.
- **Effekte:** Die ausspielende Person bestimmt grundsätzlich die Reihenfolge ihrer Karteneffekte, sofern diese Turnierregeln nichts anderes festlegen.
- **Kosten für Präludium-Karten:** Kann eine ausgespielte Präludium-Karte nicht bezahlt werden, wird sie abgelegt; die betreffende Person erhält dafür 10 M€.
- **Maximale Parameter:** Auch nach Erreichen der maximalen globalen Parameter dürfen Karten gespielt bzw. Wälder gebaut werden, die diese Parameter theoretisch weiter erhöhen würden. Für die Parametererhöhung selbst gibt es dann keine zusätzlichen Terraforming-Punkte.
- **Ökologie-Experte:** Es kann jede passende Karte gespielt werden; ignoriert werden dürfen dabei nur Anforderungen an Ozeane, Temperatur und Sauerstoff.
- **Point Luna:** Die Wahl dieses Konzerns löst wegen des Erdsymbols sofort dessen Kartenzieh-Effekt aus.
- **Produktionsreduzierung:** Ist sie beim Ausspielen einer Karte gefordert, ist sie verpflichtend.
- **Ressourcenreduzierung bei anderen:** Eine mögliche Reduzierung fremder Ressourcen ist freiwillig.
- **Roboter-Arbeitskraft:** Kann auch die Produktion eines Konzerns oder einer Präludium-Karte erhöhen, sofern dort das entsprechende Gebäude-Symbol vorhanden ist.
- **Suche nach Leben:** Die Karte kann am Spielende insgesamt höchstens drei Siegpunkte liefern, unabhängig von der Anzahl der Ressourcen darauf.
- **Vitor:** Bei der Wahl dieses Konzerns werden sofort 3 M€ ausgezahlt.

12. Pünktlichkeit, Absage und organisatorische Regelungen

Die Teilnahme am Turnier setzt eine vorherige Anmeldung und die vollständige Zahlung der Teilnahmegebühr voraus.

Alle Teilnehmenden müssen spätestens zur Turniereinweisung um 09:50 Uhr anwesend sein. Die erste Vorrunde beginnt pünktlich um 10:00 Uhr.

Ein Einstieg in das Turnier nach 10:00 Uhr ist nicht mehr möglich. Dies gilt auch dann, wenn der Startplatz bereits bezahlt wurde. Wer sich verspätet oder absehen kann, dass eine rechtzeitige Ankunft nicht möglich ist, wird gebeten, die Turnierleitung so früh wie möglich zu informieren.

Kann eine angemeldete Person nicht teilnehmen, bitten wir um eine möglichst frühzeitige Absage. Der Startplatz kann nach Absprache auf eine andere Person übertragen werden.

Bei einer Absage versuchen wir außerdem, den frei gewordenen Platz über unsere Warteliste neu zu vergeben. Kann der Startplatz anderweitig besetzt werden, wird die bereits gezahlte Teilnahmegebühr vollständig erstattet. Dies gilt auch bei kurzfristigen Absagen.

Kann der Startplatz nicht neu vergeben werden, besteht bei einer kurzfristigen Absage oder bei Nichterscheinen grundsätzlich kein Anspruch auf Erstattung. Bei begründeten Ausnahmefällen kann die Spielwiese im Einzelfall eine abweichende Regelung treffen.

Die Turnierleitung kann bei unvorhergesehenen Situationen Entscheidungen treffen, die einen fairen und geordneten Turnierablauf sicherstellen. Notwendige Änderungen oder Ergänzungen werden den Teilnehmenden so früh wie möglich mitgeteilt.